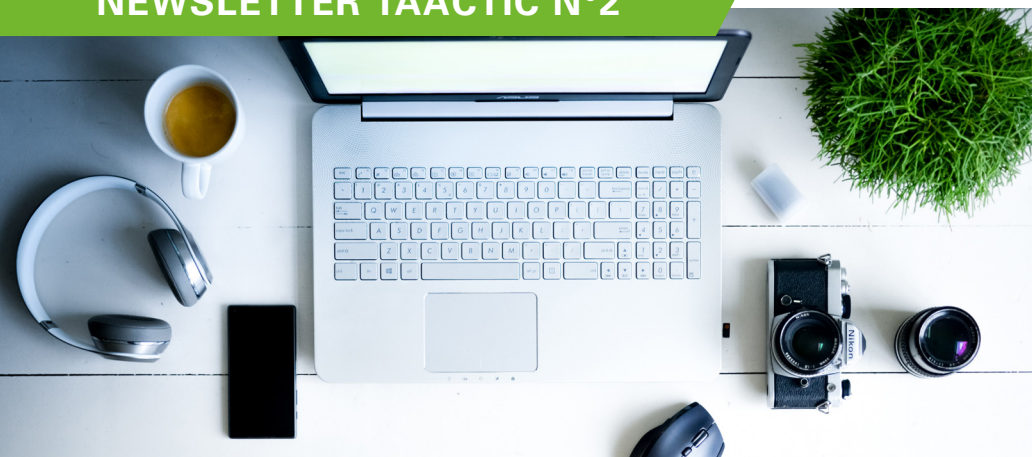




# taactic

COMPÉTENCES NUMÉRIQUES POUR TOUS

## NEWSLETTER TAACTIC N°2



### DES NOUVELLES DU PROJET ?

Du fait de différentes contraintes concernant les déplacements transnationaux liées à la crise sanitaire COVID-19, les réunions physiques du consortium n'ont pu avoir lieu au cours de l'année 2020 et le premier semestre 2021. Ainsi, après s'être réunis à Bruxelles physiquement en novembre 2019, les réunions transnationales en octobre 2020, en février 2021 et juin 2021 se sont tenues en virtuel. La réunion transnationale d'octobre 2021 (France) a été réalisée en partie en présentiel avec des partenaires qui ont pu se déplacer et une autre partie n'ayant pas pu se rendre physiquement.

Entre ces rencontres transnationales, se sont tenues 13 rencontres virtuelles, en moyenne une par mois, afin de faire des points réguliers sur l'avancée des travaux.

### PETIT RAPPEL SUR LE PROJET TAACTIC ?

"Le numérique est notre avenir. Que ce soit dans le domaine de l'économie, de l'emploi ou de l'éducation, le numérique est un facteur indispensable à l'évolution, au progrès et à la pérennité de notre société"\*.

Dans un monde en constante évolution et tendant à une digitalisation de la société et des entreprises, le décrochage numérique accentue également l'exclusion sociale mettant de côté un certain nombre de personnes, à la fois en termes d'employabilité mais également des démarches de la vie quotidienne.

Même si la tendance actuelle s'oriente vers un accompagnement de plus en plus renforcé des publics dits fragiles, la formation aux compétences numériques de base reste insuffisamment développée en Europe.

Le projet TAACTIC vise à mettre en place des formations innovantes et inclusives à destination de ces publics afin de les doter de compétences numériques de base afin de mieux appréhender et évoluer le monde qui nous entoure.  
TAACTIC réconcilie la e-inclusion avec les perspectives d'emploi durable.

### OÙ EN EST LE PROJET TAACTIC ?

#### Production intellectuelle n°1 (IO1): Création du bilan de compétences numériques

La production intellectuelle n°1 a été finalisée et est disponible dans chaque langue du partenariat (anglais, français, italien, et espagnol) au lien suivant : [Ici](#)

#### Production intellectuelle n°2 (IO2) : Création du cadre de référence commun pour la formation aux compétences numériques

La production intellectuelle n°2 est également finalisée avec la mise à disposition du cadre commun des compétences numériques de base ainsi que la mise en ligne des unités d'apprentissage. Ces deux livrables sont disponibles au lien suivant : [Ici](#)

\*citation anonyme



## LES PROCHAINES ÉTAPES ?

- Finalisation et mise en ligne des activités pédagogiques innovantes (IO3)
- Rapport de recommandations suite aux retours des professionnels et des organismes de formation (IO4)
- Démarrage des travaux sur la collecte des ressources pédagogiques innovantes en lien avec l'IO5
- Participation à la réunion transnationale en ligne courant Janvier 2022
- Organisation d'événements de dissémination des partenaires à compter de février 2022

## LES PARTENAIRES DU PROJET



En collaboration avec  
Le GRETA du Val D'Oise

## Production intellectuelle n°3 (IO3) : Activités pédagogiques

Le travail sur la production intellectuelle n°3 est en cours de finalisation. Le partenariat s'est attaché à collecter dans un premier temps des ressources pédagogiques innovantes en lien avec les compétences numériques de base. Sur la base de cette collecte, ils ont élaboré des ressources pédagogiques permettant le développement des compétences numériques de base.

Les ressources pédagogiques ont ensuite été évaluées par un panel composé d'apprenants et de formateurs. Les retours ainsi collectés visent l'amélioration des dites ressources. Actuellement le partenariat œuvre au perfectionnement des contenus. L'ensemble des ressources pédagogiques sera prochainement mis en ligne sur la plateforme TAACTIC : <https://taactic.eu>.

## Production intellectuelle n°4 (IO4) : Recommandations pour une formation aux métiers du numérique

Dans le cadre de cette production intellectuelle, les partenaires du projet TAACTIC ont déterminé des métiers considérés comme porteurs d'emploi pour le public cible du projet, comprenant le secteur du support informatique et systèmes d'information, la programmation et le développement informatique, la communication, l'interface utilisateur et la création numérique, l'expertise et le conseil, infrastructure, réseau, et télécommunications, et enfin l'utilisation des outils collaboratifs en entreprise.

Pour chaque métier identifié, un questionnaire a été complété par des professionnels et des formateurs afin d'identifier les compétences techniques et les compétences douces nécessaires à l'exercice de ces métiers. Ce travail a été initié en novembre 2021 et est toujours en cours.

Cette production se matérialisera par l'élaboration de recommandations et la rédaction d'un rapport pour amener les publics peu qualifiés vers les métiers du numérique, comme métiers d'avenir offrant des débouchés.

## Production intellectuelle n°5 (IO5) : Ressources pédagogiques pour une formation aux métiers du numérique

Le travail sera initié au début de l'année 2022. Cette production intellectuelle consistera à collecter des ressources pédagogiques innovantes en termes de formation aux métiers du numérique, permettant aux professionnels et à toute partie prenante intéressée des sources et pistes pour s'engager dans un processus de redéploiement de filières de formation.

## PLUS D'INFORMATIONS SUR LE PROJET