



Présentation du projet

Be creative ! - Enhancing soft skills while performing (*Soyez créatifs ! - Développer les compétences comportementales lors d'interprétations artistiques*), est un projet européen du programme Erasmus+ portant sur les partenariats pour la créativité dans l'éducation des adultes.

Le projet a été lancé en juin 2021 et prendra fin en mai 2023.

Il réunit des partenaires français, belges, espagnols, chypriotes, estoniens, norvégiens et turcs.

Be creative ! s'efforce de donner aux éducateurs et aux adultes les moyens d'acquérir des compétences générales afin de faciliter l'intégration sociale et professionnelle.

Les compétences douces (*soft skills*) sont définies comme des traits de caractère ou des aptitudes interpersonnelles qui affectent la capacité à travailler et à interagir avec les autres.

Par conséquent, ensemble :

1. les partenaires sont en train de créer une méthode d'andragogie et des supports de formation pour les professionnels de l'éducation des adultes (formateurs/conseillers/enseignants) afin de leur permettre de construire des séquences de formation participatives, autonomisantes et émancipatrices en utilisant des activités culturelles (notamment des activités et des techniques de spectacle vivant) ;

2. une fois les professionnels formés, ils accompagneront les apprenants adultes vulnérables (groupe cible du projet/bénéficiaires finaux) afin d'améliorer et de mobiliser leurs compétences non techniques pour intégrer la société.

Présentation des livrables

Pour atteindre ces objectifs, le partenariat est en train d'élaborer :

Le Kit de formation

Programme de formation et ressources pratiques, comprenant des méthodes, des approches et des supports pédagogiques, afin d'équiper les professionnels dans leurs activités d'enseignement dans des contextes formels, non formels et informels.

L'objectif est de répondre aux défis de l'intégration et de l'inclusion par la culture dans l'offre éducative.

Le kit est en cours de relecture par l'équipe du projet qui travaillera ensuite à sa traduction dans leurs langues nationales. Le kit sera ensuite testé par les formateurs et les apprenants qui partageront leurs suggestions d'amélioration des contenus développés.

Le Manuel du formateur

Il comprend des concepts de base, des définitions et des approches méthodologiques innovantes pour utiliser l'art et la culture dans des salles de classe et dans des environnements d'apprentissage non formels et informels.

Il contient également des conseils optimiser l'utilisation du kit de formation et ses ressources pour contribuer à la mise en œuvre d'un

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui n'engage que ses auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient.

Partenaires du projet

AGFE

www.agfe95.eu



www.ciep.be

Info
def

www.infodef.es



www.csicy.com



www.vestifex.com



www.mimett.org



MANISA
İL MİLLÎ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ

www.manisa.meb.gov.tr

programme de formation cohérent et efficace.

A ce stade, les partenaires œuvrent à sa finalisation y compris à la rédaction de bonnes pratiques et de témoignages d'utilisateurs. Début 2023, il sera disponible dans toutes les langues du partenariat et en anglais.

Les parcours de formation des apprenants

Le guide des parcours de formation est en cours d'élaboration et adapté aux besoins des bénéficiaires, avec la possibilité de faire valoir leur expérience, leurs compétences et leur développement professionnel, sous la forme d'un portfolio en ligne pratique.

Cet outil permettra aux stagiaires d'apprendre/utiliser les compétences numériques : ils seront actifs dans la réalisation de tâches artistiques complexes pour améliorer leurs compétences non techniques et transversales.

En parallèle du guide, les partenaires créent des vidéos pour faciliter la création des portfolios.

La plateforme numérique

La e-plateforme s'adresse à la fois aux stagiaires et aux formateurs afin de les sensibiliser et de développer leurs connaissances sur l'utilisation d'activités culturelles dans la formation, grâce à des éléments d'apprentissage interactifs.

La plateforme **Be creative!** servira de :

- Répertoire de ressources éducatives ouvertes : espace en ligne où les résultats du projet seront facilement et librement accessibles ;
 - portail du projet : pour diffuser le projet, ses activités et ses résultats, afin d'assurer une portée maximale et la pérennisation ;
 - outil de réseautage : à partager avec les participants, les parties prenantes et autres organismes pertinents et/ou intéressés, afin d'assurer la dissémination et l'exploitation des résultats ;
 - hub de diffusion : source d'informations pertinentes, de contenus, de ressources, de méthodologies sur l'utilisation d'activités culturelles dans des contextes de formation traitant de l'insertion d'adultes vulnérables.
- La plate-forme est encore en cours de développement afin de répondre au mieux aux attentes des utilisateurs.

Comités de pilotage

Deux réunions en présentiel ont eu lieu depuis le début du projet. En juin dernier à Oslo, le partenariat a rencontré des personnes bénéficiaires des résultats du projet puis le début du projet,

La prochaine réunion se tiendra en septembre en Turquie.

En octobre 2022, des formateurs de tous les pays partenaires participeront à une formation en Estonie afin de s'approprier les livrables du projet avant de les tester auprès des bénéficiaires.

La dernière rencontre transnationale **Be creative !** aura lieu en France en avril-mai 2023.

Plus d'informations sur le projet

Rejoignez-nous sur FACEBOOK : [@becreativeprojecteu](https://www.facebook.com/becreativeprojecteu)

Visitez le site web de notre projet : <https://becreativeproject.eu/>

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui n'engage que ses auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient.