

# CASINO NEWSLETTER

NUMÉRO  
4

THE VET-IFICATION OF ONLINE GAMING THROUGH INNOVATIVE CHALLENGE BASED LEARNING

## LE PROJET CASINO

Le projet CASINO propose des ressources d'apprentissage basées sur des défis afin de développer les compétences essentielles au 21ème siècle.

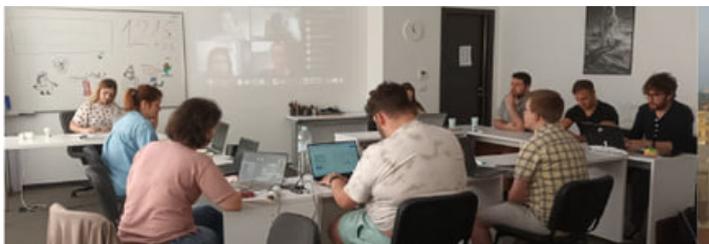
Il s'agit de possibilités d'apprentissage tant pour les jeunes que pour les éducateurs.

Le projet s'adresse spécifiquement aux jeunes, qui ne sont ni en emploi ni dans l'enseignement (NEET), pour les outiller en vue d'un retour sur le marché du travail ou dans le système éducatif.

## LA FORMATION (ZAGREB)

Du 13 au 15 juin 2022, la formation des formateurs CASINO a été organisée en Croatie par Callidus. Chaque partenaire a été représenté, par des participants soit en présentiel, soit en distanciel.

L'événement visait à former le personnel de l'EFPP aux compétences numériques et pédagogiques nécessaires pour travailler avec le groupe cible NEET dans des environnements numériques.



## LE TEST DES ACTIVITÉS

Bientôt, chaque partenaire organisera le test des ressources CASINO développées sur son territoire.

Si vous souhaitez participer au projet et être le premier à tester les supports CASINO, contactez le partenaire au niveau national, contact que vous trouverez sur le site Internet CASINO.

## PROCHAINES ÉTAPES

Nous approchons de la fin du projet qui aura duré deux ans. Les partenaires finalisent actuellement tous les résultats du projet qui seront prochainement disponibles dans toutes les langues du partenariat. Tous les livrables seront disponibles gratuitement sur la plateforme MOOC CASINO.

## LE MOOC CASINO

La plateforme d'apprentissage en ligne, spécialement développée pour le projet CASINO, compile toutes les ressources développées tout au long du projet.

Vous pouvez accéder à la plateforme et jouer aux jeux pour recevoir des badges numériques récompensant votre réussite.

**Ne manquez pas cette occasion d'apprendre en vous amusant !**

[www.casinoprojectmooc.eu](http://www.casinoprojectmooc.eu)



## Fonctionnalités :

- 192 jeux numériques en anglais
- 24 jeux numériques en allemand, croate, espagnol, français, grec, lituanien et portugais.
- Passeport de compétences
- Formation continue pour les éducateurs
- Communauté de pratique

## SUIVEZ-NOUS!

 [www.casino-project.eu](http://www.casino-project.eu)

 @casinoproject













 Cofinancé par le programme Erasmus+ de l'Union européenne

"Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation du contenu, qui reflète uniquement le point de vue des auteurs, et la Commission ne peut pas être tenue responsable de toute utilisation qui pourrait être faite des informations qu'elle contient."

Projet numéro: 2020-1-FR01-KA226-VET-094951